

# Wydział Zastosowań Informatyki i Matematyki

## informatyka

### STUDIA I STOPNIA

przedmioty rekrutacyjne: matematyka albo informatyka, albo fizyka  
uzyskany tytuł: inżynier

#### STACJONARNE

przewidywany limit przyjęć: 135  
początek zajęć: semestr zimowy  
czas trwania studiów: 3,5 roku (7 semestrów)

#### NIESTACJONARNE

przewidywany limit przyjęć: 90  
początek zajęć: semestr zimowy  
czas trwania studiów: 4 lata (8 semestrów)

### STUDIA II STOPNIA

#### rekrutacja:

- dyplom studiów I stopnia kierunków: informatyka, elektronika, elektrotechnika, automatyka i robotyka, telekomunikacja,
  - dyplom innego kierunku studiów I stopnia, dla którego efekty uczenia się są zbieżne z efektami oczekiwanymi od kandydatów; jeżeli zbieżność jest niepełna, student zobowiązany będzie do uzupełnienia braków kompetencyjnych poprzez zaliczenie wskazanych w trakcie rozmowy kwalifikacyjnej przedmiotów, w wymiarze nieprzekraczającym 30 ECTS (granica dopuszczalnej rozbieżności);
  - średnia ocen ze studiów I stopnia.
- uzyskany tytuł: magister inżynier

#### STACJONARNE

przewidywany limit przyjęć: 50  
początek zajęć: semestr letni  
czas trwania studiów: 1,5 roku (3 semestry)

#### NIESTACJONARNE

przewidywany limit przyjęć: 45  
początek zajęć: semestr zimowy  
czas trwania studiów: 2 lata (4 semestry)



### CHARAKTERYSTYKA

Kierunek kształci inżynierów w zakresie szeroko rozumianych technik komputerowych. Wszelckie wykształcenie obejmuje wszystkie podstawowe dziedziny informatyki teoretycznej i praktycznej, wliczając w to systemy komputerowe, bazy danych, sieci komputerowe, grafikę komputerową, inżynierię oprogramowania, sztuczną inteligencję i kryptologię.

Absolwenci mają wiedzę w zakresie projektowania, zestawiania i uruchamiania systemu komputerowego, drobnych napraw sprzętu, doradztwa użytkownikom systemów komputerowych, programowania w językach wysokiego poziomu, projektowania i administracji bazami danych. Potrafią programować komputery i znają zasady inżynierii oprogramowania. Mają także wiedzę teoretyczną i praktyczną w zakresie sztucznej inteligencji, grafiki komputerowej, teleinformatyki oraz technik komunikacji człowiek–komputer.

W zależności od poziomu studiów studenci mogą poszerzać swoją wiedzę w zakresie następujących zagadnień:

- systemy informacyjne i analityczne w gospodarce,
- inżynieria systemów informacyjnych,
- inżynieria systemów komputerowych,
- techniki multimedialne,
- systemy komputerowe,
- systemy inteligentne,
- systemy informatyki gospodarczej,
- zastosowania multimediów.

### PERSPEKTYWY ZAWODOWE

Absolwenci kierunku informatyka mogą być zatrudnieni we wszelkich gałęziach gospodarki, w których mają zastosowanie komputery, w szczególności w:

- firmach komputerowych zajmujących się tworzeniem oprogramowania, stron internetowych lub administracją sieci komputerowych,
- firmach zajmujących się e-biznesem, bankach,

instytucjach europejskich, administracji państwowej i samorządowej, instytucjach pozarządowych,

- instytucjach naukowo-badawczych.

Strona wydziału: [www.wzim.sggw.pl](http://www.wzim.sggw.pl)

e-mail: [wzim@sggw.pl](mailto:wzim@sggw.pl)

tel.: (22) 593 72 10