Nazwa zajęć:	Projektowanie systemów informatycznych do zarządzania organizacją
Nazwa zajęć w j. angielskim:	Designing IT systems for organization management
Zajęcia dla dyscypliny:	Nauki o zarządzaniu i jakości

Semestr:	4	**Status zajęć:**	fakultatywny	**Język wykładowy:**	polski
Rok akademicki:		**Numer katalogowy:**			

Koordynator zajęć:	Hubert Szczepaniuk	
Prowadzący zajęcia:	Hubert Szczepaniuk	
Jednostka realizująca:	Wydział Ekonomiczny	
Jednostka zlecająca:	Szkoła Doktorska SGGW	
Założenia, cele i opis zajęć:	Celem przedmiotu jest przedstawienie współczesnych metod projektowania systemów informatycznych wspomagających zarządzanie. Przedmiot koncentruje się na wybranych zagadnieniach inżynierii oprogramowania. Treść kursu dotyczy w szczególności: tworzenia specyfikacji wymagań oprogramowania, definiowania wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych, definiowania aktorów systemów informatycznych oraz modelowania systemów informatycznych w notacji UML.	
Forma dydaktyczna, liczba godzin:	Wykład, 10h	
Metody dydaktyczne:	Metoda problemowa, dyskusja, pokaz na żywo	
Efekty uczenia się		
WIEDZA - doktorant po zrealizowaniu zajęć zna i rozumie:	**UMIEJĘTNOŚCI - doktorant po zrealizowaniu zajęć potrafi:**	**KOMPETENCJE - doktorant po zrealizowaniu zajęć jest gotowy do:**
W zakresie umożliwiającym rewizję istniejących paradygmatów w dziedzinie/w dyscyplinie – światowy dorobek, zbierający podstawy teoretyczne oraz ogólne i wybrane szczegółowe zagadnienia	Dokonywać krytycznej oceny wyników badań naukowych i działalności eksperckiej oraz ich wkładu w rozwój wiedzy dziedziny/dyscypliny	Krytycznej oceny dorobku reprezentowanej dziedziny/dyscypliny
Główne tendencje rozwojowe w dziedzinie/w dyscyplinie		Uznawania wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych charakterystycznych dla obszaru badań (dziedziny/dyscypliny) oraz w ujęciu interdyscyplinarnym
		Podtrzymywania etosu środowiska naukowego i prowadzenia niezależnej pracy badawczej
Sposób weryfikacji efektów uczenia się:	Egzamin	
Forma dokumentacji osiąganych efetów uczenia się:	Prace pisemne	
Elementy i wagi oceny końcowej:	Egzamin – 100%	
Miejsce realizacji zajęć:	Sala wykładowa	
Literatura podstawowa i literatura uzupełniająca		
1. Dokumentacja języka UML 2. Sommerville, I. (2016). Software Engineering, 10th edition. Pearson.		
Uwagi:		

Szacunkowa liczba godzin pracy doktoranta niezbędna dla osiągniecia zakładanych efektów uczenia się:	30

Odniesienie efektów uczenia się do charakterystyk drugiego stopnia Polskiej Ramy Kwalifikacji (poziom kwalifikacji 8):		
Symbol efektu:	**Efekty uczenia się:**	**8 poziom PRK**
SD1_KW01	W zakresie umożliwiającym rewizję istniejących paradygmatów w dziedzinie/w dyscyplinie – światowy dorobek, zbierający podstawy teoretyczne oraz ogólne i wybrane szczegółowe zagadnienia	P8S_WG
SD1_KW02	Główne tendencje rozwojowe w dziedzinie/w dyscyplinie	P8S_WG
SD1_KU05	Dokonywać krytycznej oceny wyników badań naukowych i działalności eksperckiej oraz ich wkładu w rozwój wiedzy dziedziny/dyscypliny	P8S_UW
SD1_KK01	Krytycznej oceny dorobku reprezentowanej dziedziny/dyscypliny	P8S_KK
SD1_KK03	Uznawania wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych charakterystycznych dla obszaru badań (dziedziny/dyscypliny) oraz w ujęciu interdyscyplinarnym	P8S_KK
SD1_KK08	Podtrzymywania etosu środowiska naukowego i prowadzenia niezależnej pracy badawczej	P8S_KR